**ПРАВИЛА**

**ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО СЕРВИСА «КТО МОЛОДЕЦ?»**

1. **ОБЩИЕ УСЛОВИЯ**
2. Настоящие Правила интеллектуального сервиса «Кто молодец?» (далее - сервис) регулируют условия розыгрыша, порядок начисления баллов, присуждения и выдачи призов Абонентам сервиса
3. Абоненты могут участвовать в розыгрышах, организуемым Контент-Провайдером (далее - Организатор)
4. Настоящие Правила являются обязательными для Абонентов и Контент-Провайдера, подлежат размещению на сайте Оператора и/или в иных общедоступных для Абонентов местах и имеют силу публичной оферты.
5. Согласием (акцептом) с действиями настоящих Правил является факт подписки Абонентом на сервисы.

Для ознакомления с настоящими правилами Абонент, в случае успешной подписки на сервис, получает подтверждающую факт подписки SMS, содержащую, помимо прочего, краткую ссылку на настоящие Правила, размещенные на сайте Оператора.

В дальнейшем считается, что использование сервиса (-ов) Абонентом вплоть до момента подписки означает, что он акцептовал настоящие Правила.

1. **ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЯ СЕРВИСОВ**
2. Абонент получает от сервиса вопросы с 4 вариантами ответов. Каждый вопрос предполагает только один правильный ответ
3. Номер верного, по мнению Абонента, ответа должен быть отправлен по SMS в соответствии с предусмотренными SMS командами на короткий номер 7100.
4. В случае, если Абонент выбрал правильный вариант ответа, он получает один балл. Начисление и сложение баллов по правильным ответам Абонентов начисляется программным комплексом, используемым Организатором.
5. В течение 7 календарных дней после окончания недельной игры Организатор ранжирует Абонентов, которые есть в базе и ответили с момента подведения предыдущих итогов хотя бы на 1 вопрос, по количеству накопленных за неделю баллов. Те 5 из них, чьи баллы окажутся максимальными, получают призы, определяемые Организатором. Конкретные виды призов в зависимости от набранных баллов, подлежат размещению на официальных веб-страницах Оператора.
6. Для обеспечения прозрачности присуждения призов на основе еженедельного рейтинга пользователь может:

- уточнить в любой момент количество накопленных им за текущую неделю баллов (нужно набрать на своем мобильном устройстве USSD-команду \*7100\*4\*1# или отправить на короткий номер 7100 SMS с текстом "k rate").

- уточнить список ТОП-5 игроков текущей недели и накопленные ими на данный момент баллы (нужно набрать на своем мобильном устройстве USSD-команду \*7100\*4\*2# или отправить на короткий номер 7100 SMS с текстом "k week".

1. В течение 10 календарных дней после окончания ежемесячной игры Организатор ранжирует Абонентов, которые есть в базе пользователей сервиса и ответили с момента подведения предыдущих итогов хотя бы на один вопрос, по количеству накопленных за прошедший месяц баллов. Те 10 из них, чьи баллы окажутся максимальными, получают призы. Конкретные виды призов в зависимости от набранных баллов, подлежат размещению на официальных веб-страницах Оператора.
2. Для обеспечения прозрачности присуждения призов на основе ежемесячного рейтинга пользователь может:

- уточнить в любой момент количество накопленных им за месяц баллов (нужно набрать на своем мобильном устройстве USSD-команду \*7100\*4\*1# или отправить на короткий номер 7100 SMS с текстом "k rate").

- уточнить список ТОП-10 игроков текущего месяца и накопленные ими на данный момент баллы (нужно набрать на своем мобильном устройстве USSD-команду \*7100\*4\*3# или отправить на короткий номер 7100 SMS с текстом "k month").

1. Организатор оставляет за собой право периодически присуждать призы пользователям на основании более длительных временных промежутков соревнований (ТОП-10 квартала, ТОП-10 года и т.п.). О таких акциях, по усмотрению организаторов, пользователи могут информироваться дополнительно по SMS, направляемой Организатором.
2. В случае, если несколько человек набрали равное количество баллов в течении недели/месяца (либо другого периода, выбранного организатором для дополнительного розыгрыша), среди таковых будет выбираться один победитель. Этот победитель будет определяться с помощью сервиса random.org путем случайного ранжирования условных имен, присвоенных пользователям в игре.
3. Абонент, у которого подключен сервис, может вызвать на «Дуэль» любого из абонентов Оператора, как того, у кого подключена услуга, так и того, у кого она еще не активирована. Во втором случае для принявшего приглашение на «дуэль» абонента активируется подписка, и он включается в игру. В рамках дуэли, за каждый правильный ответ 2 балла (вместо 1-го балла, как при одиночной игре). Участие Абонентов в «Дуэли» не лишает права на их ранжирование и получение Призов в порядке, предусмотренном пунктами 8-12 настоящих Правил.
4. ЗАСЧЕТ БАЛЛОВ И ВРУЧЕНИЕ ПРИЗОВ
5. Абоненты, набравшие максимальные баллы, за которые им в соответствии с настоящими Правилами причитается получение призов, будут оповещены поздравительным SMS-сообщением, направленным Организатором.
6. В качестве ответа по сервисам засчитывается только код, указывающий на правильный ответ.

Например: При ответе на поставленный вопрос Абонент должен направить свой ответ. Для этих целей Абонент заходит в интерфейс мобильного устройства для набора SMS-сообщений и в поле для текста указывает только код, включающий букву и цифру, строго аналогично коду, указанному перед ответом в SMS с вопросом. Указав код ответа, Абонент отправляет его на номер 7100.

Организатор не начисляет балл за правильный ответ, если SMS с ответом содержит еще какую-либо информацию, кроме кода, соответствующего правильному ответу, даже если указанный код является правильным ответом.

1. Вручение присуждаемых призов Абонентам-победителям, набравшим максимальные баллы, осуществляется представителями Организатора. Оператор не несет никакой ответственности за организацию условий розыгрыша, ранжированию Абонентов, принявших участие в розыгрыше, определение победителей и выдачу призов.
2. Исчисление, удержание и уплата налога на доходы физических лиц по вручаемым Абонентам призам, производится Организатором на основании статьи 184 Налогового Кодекса РУз, который выступает в качестве налогового агента. Абоненты, акцептованием настоящих Правил, дают свое полное и безоговорочное согласие на удержание и уплату Организатором налога на доходы физических лиц (по получаемым призам) по действующей максимальной ставке.
3. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ
4. Данные Правила, а также любые их условия могут меняться по усмотрению Организатора в любое время. При этом такие изменения приобретают силу для третьих лиц с момента официального размещения измененного текста Правил в общедоступном для абонентов месте.
5. Абонент, акцептовавший настоящие Правила и признанный Организатором победителем розыгрыша (независимо от занятого места) в соответствии с настоящими Правилами, дают Организатору свое полное и безоговорочное согласие на публикацию и размещение данных об Абоненте-победителе в любых средствах массовой информации (СМИ), сайтах Оператора и Организатора, а также иных источниках информации, определяемых Организатором.
6. Вопросы для игры формируются на основе фактов, приведенных в официально изданных энциклопедиях, учебниках, научной литературе.
7. Споры, вытекающие из настоящих Правил и связанные с правильностью ответов и порядком проведения розыгрышей в пределах сервисов, не подлежат рассмотрению организатором, с чем Абонент, участвующий в розыгрыше, безоговорочно соглашается.
8. Организатор не несет ответственности перед Абонентами за правильность ответов, занесенных в сервис.
9. При обнаружении ошибки в сервисе организатор оставляет за собой право самостоятельно решать вопрос, касающийся снятия вопроса с сервиса, изменения ранжирования Абонентов в виду снятия вопроса, а также иные связанные с этим вопросы, с чем Абонент безоговорочно соглашается.